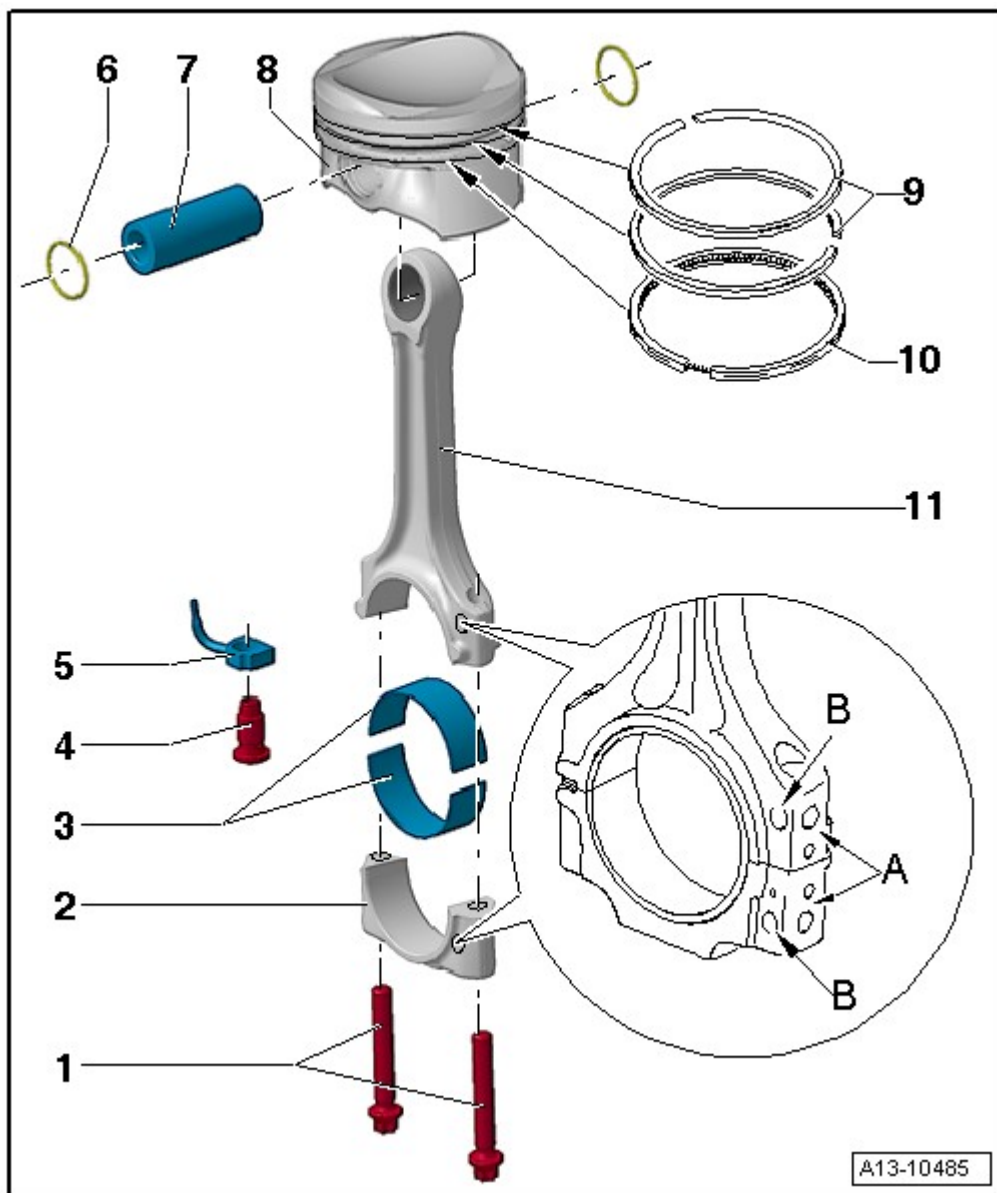


## Pistone e biella: vista d'insieme

### 1 - Viti della biella

- Sostituire
- Lubrificare la filettatura e la superficie di contatto



- per la misurazione del gioco radiale usare viti vecchie
- 30 Nm + 90° nel motore da 1,8l
- 45 Nm + 90° nel motore da 2,0l

### 2 - Cappello di biella

- Fare attenzione alla posizione di montaggio
- Grazie alla tecnica di frattura della biella (cracking), il cappello può essere rimontato solo sulla biella corrispondente e solo in una posizione ben precisa.
- Contrassegnare con un pennarello colorato l'abbinamento al cilindro e alla biella -A-
- Posizione di montaggio: le marcature -B- sono rivolte verso il lato puleggia
- Separazione delle bielle nuove → [Capitolo](#)

### 3 - Semicuscinetti

- Posizione di montaggio → [Fig.](#)
- sostituire i semicuscinetti usurati

- Gioco assiale a nuovo: 0,10...0,35 mm; limite di usura: 0,40 mm
- Misurare il gioco radiale → **Capitolo**

#### 4 - Valvola di sovrappressione

- 27 Nm

#### 5 - Ugello di lubrificazione

- Per il raffreddamento dei pistoni
- Non piegare l'ugello di lubrificazione
- Gli ugelli di lubrificazione, se piegati, devono essere sostituiti

#### 6 - Anello di sicurezza

- Sostituire

#### 7 - Spinotto del pistone

#### 8 - Pistone

- Stacco e riattacco → **Capitolo**
- Contrassegnare l'appartenenza al cilindro e la posizione di montaggio
- La freccia sul cielo del pistone è rivolta verso la puleggia
- Pistoni e alesaggio: controllo → **Capitolo**

#### 9 - Segmenti di compressione

- Smontare e rimontare con pinza per segmenti pistone, comunemente reperibile in commercio
- Spostare il taglio di 120°
- Posizione di montaggio: contrassegno "TOP" oppure "R" verso il cielo del pistone
- Controllare il gioco fra gli estremi del segmento → **Fig.**
- Controllare il gioco nel senso verticale → **Fig.**

#### 10 - Segmento raschiaolio

- Costituito da due elementi
- Montare il taglio sfalsato di 120° rispetto al segmento di compressione adiacente
- Contrassegno "TOP" o "R" rivolto in alto, verso il cielo del pistone
- Controllare il gioco fra gli estremi del segmento → **Fig.**
- Il gioco in senso verticale non è misurabile

#### 11 - Biella

- Sostituire sempre tutta la serie
- Contrassegnare con un pennarello colorato l'abbinamento al cilindro e al cappello di biella -A-
- Contrassegnare l'abbinamento al cilindro e al cappello di biella
- Posizione di montaggio: le marcature -B- sono rivolte verso il lato puleggia
- Separazione delle bielle nuove → **Capitolo**
- Misurazione del gioco radiale → **Capitolo.**

#### Posizione di montaggio semicuscinetti

- Centrare i semicuscinetti nella biella e nel cappello di biella.

La misura -a- a sinistra deve essere uguale alla misura -a- a destra.

